|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de uso** | CU01 Inicio de sesión | | | |
| **Versión** | V01 marzo 16 del 2023 | | | |
| **Actores** | Dueño - Contador | | | |
| **Fuentes** | No aplica | | | |
| **Objetivos asociados** | Se hace un inicio de sesión para que el dueño tenga control de todo el software y el contador podrá revisar los movimientos de la tienda para hacer el respectivo calculo mensual. | | | |
| **Descripción** | El sistema debe permitir al dueño y sus empleados poder iniciar sesión | | | |
| **Precondición** | Los integrantes deberán estar registrados en el aplicativo. | | | |
| **Secuencia**  **Normal** | **Paso** | **Acción** | | |
| **Actor** | **Sistema** | |
| 1 | El actor debe estar ubicado en la página principal y desea iniciar sesión. | Muestra la pantalla de inicio de sesión en la cual tendrá una imagen de la empresa, el usuario tendrá que agregar las credenciales para ingresar. | |
| 2 | Diligencia el formulario y le da click al botón de entrar o ingresar. | Captura la información y los valida con la base de datos, si la información es correcta le dará un mensaje de inicio correcto y seguido de ello, nos dirige a la interfaz del aplicativo. Si no le mostrara un mensaje de error y le solicitara ingresar los datos nuevamente. | |
| 3 | Recuperación de contraseña. | Si el usuario no recuerda que contraseña agrego, podrá hacer una restauración de contraseña, dándole clic a cambio de contraseña. | |
| **Escenario Alternativo** | **Paso** | **Acción** | | |
| **Actor** | **Sistema** | |
| 2.1 | Si los datos no son correctos, el actor podrá digitarlos nuevamente. | Envía un mensaje de error informando al usuario la corrección de los datos. | |
| 3.1 | Se envía al usuario a otra pantalla, la cual le solicitara el correo para hacer el respectivo cambio de contraseña. | El sistema lo dirige a otra ventana donde podrá hacer la restauración de la contraseña. | |
| **Postcondición** | El actor esta ubicado en el dashboard según su perfil. | | | |
| Excepciones | **Paso** | **Acción** | | |
| **Actor** | | **Sistema** |
| **1.1** | Si el usuario digita su contraseña más de 3 veces siendo incorrecta. | | El sistema cambia de estado y le envía un mensaje o un correo al dueño y al usuario informando la situación. |
| **3.1** | Si no hay usuario registrado previamente, no podrá ingresar o hacer uso del cambio de contraseña. | | El sistema estará desarrollado para que solo las personas que estén registradas previamente puedan hacer uso del aplicativo. |
| **Rendimiento** | **Paso** | **Cota de tiempo** | | |
|  | 1 | n segundos | | |
|  | 2 | n segundos | | |
| **Frecuencia esperada** | <nº de veces> veces / <unidad de tiempo> | | | |
| **Importancia** | {sin importancia, importante, vital} | | | |
| **Urgencia** | {puede esperar, hay presión, inmediatamente} | | | |
| **Comentarios** | <comentarios adicionales> | | | |